



TALLER

# Realidad Virtual aplicada a la Psicología Clínica y de la Salud

## Objetivos

1. Comprender la Realidad Virtual y sus aplicaciones: entender qué es la realidad virtual, cómo funciona y cuáles son sus aplicaciones en psicología, tanto en la evaluación neuropsicológica como en la intervención (tratar trastornos como el TEPT, fobias y ansiedad).
2. Revisión de distintos casos clínicos como ejemplo de diseñar una intervención personalizada
3. Explorar el futuro potencial de la RV en la psicología, discutiendo nuevas áreas de investigación y posibles aplicaciones futuras.

## **Contenidos**

- Breve recorrido histórico sobre el origen y la evolución de la tecnología de realidad virtual.
- Conceptos de “sentido de presencia” e “inmersión”. Ventajas e inconvenientes de la RV. Evidencia empírica actual.
- RV como prueba de evaluación neuropsicológica: Nesplora AULA, AQUA-RIUM, ICE CREAM.
- RV como herramienta de intervención en distintos trastornos psicológicos (ansiedad, TCA, demencia, DCA).
- Diseño de sesiones en la terapia.
- Exposición de casos clínicos.

## **Metodología**

- Clase teórica.
- Comentar casos clínicos.

**Duración:** 3 horas.

**Precio:** 100 €.

Inscribirse en [piedad.gonzalez@giuntipsy.com](mailto:piedad.gonzalez@giuntipsy.com)



